2-4 משתתפים
גילאי 4 ומעלה

משחק לפיתוח כושר הביטוי, אבחנה חזותית ומהירות תגובה

מה בקופסא?

48 קלפי משחק עליהם מופיעות חיות מקושטות בצורות: פסים, משולשים, עיגולים וכתמים.

איך משחקים?

מערבבים היטב את הקלפים
ומחלקים שווה בשווה בין המשתתפים.

שלוש ארבע ו..

כולם יחד הופכים קלף אחד מהערמה שלהם ומניחים אותו גלוי על השולחן.
כעת על כולם לחפש <u>זוג קלפים מתאים</u>:
שתי חיות עם אותן הצורות.

השחקן הראשון שמכריז בשמם של חלקי הגוף המקושטים – זוכה בקלפים.
לדוגמא: "**זנב ומקור**" או "**רעמה וקונביה**"
אסור לומר: "זה וזה"

השחקן שזכה בזוג הקלפים, מניח אותם לצידו בערמה נפרדת. כך משחקים עד שנגמרים הקלפים שחולקו למשתתפים.

אם לא נמצא זוג קלפים מתאים על השולחן?
כולם יחד הופכים קלף נוסף ומניחים אותו לצד הקלפים האחרים.
אם יש שלישיית קלפים מתאימים על השולחן (3 חיות עם אותן הצורות)?
מותר להכריז על זוג קלפים בלבד.
הקלף הנותר ימתין לתור הבא.

עם ילדים צעירים

מומלץ לעבור תחילה על הקלפים, להכיר את שמות החיות וחלקי הגוף.

במידה ואוצר המילים חדש עבור הילדים, נשנה מעט את הכללים:
השחקן שמצביע ראשון על זוג קלפים מתאימים (שתי חיות עם אותן הצורות) - זוכה בקלפים.

לאחר שציין את שמות החיות\חלקי הגוף המתאימים הוא לוקח אליו את הקלפים.

ניתן לשחק גם כמשחק רביעיות

הקלפים במשחק יוצרים 12 רביעיות.
כל רביעיית קלפים מכילה את אותה החיה מקושטת בארבע צורות שונות: פסים, משולשים, עיגולים וכתמים.

איך משחקים?

מערבבים היטב את הקלפים ומחלקים לכל שחקן 4 קלפים. שאר הקלפים נשארים בערמה הפוכה כקופה.

כל שחקן בתורו פונה אל אחד המשתתפים האחרים ומנסה להשיג קלפים שישלימו את הרביעייה שלו.

תחילה שואלים על החיה: "**יש לך קיפוד?**"
במידה והתשובה שלילית, לוקחים קלף מן הקופה.
במידה והתשובה חיובית, שואלים על חלקי הגוף המקושטים: "**יש לך קיפוד עם פסים על הקוצים?**"
במידה והתשובה שלילית, לוקחים קלף מן הקופה.
במידה והתשובה חיובית, הקלף ניתן לשחקן והוא זוכה בתור נוסף.

כאשר שחקן משלים רביעיית קלפים-
הוא מניח אותה גלויה על השולחן.
כשמסתיימים קלפי המשחק, השחקן בעל מספר הרביעיות הגדול ביותר הוא המנצח.

שם החיה	חלקי הגוף
אייל	קרניים
אריה	רעמה
גמל	דבשת
דג	סנפירים
חילזון	קונכיה
כבשה	צמר
פיל	חדק
צב	שריון
קיפוד	קוצים
שועל	זנב
תוכי	מקור
תרנגול	כרבולת

כמה מילים על אוצר מילים אצל ילדים

אוצר מילים עשיר ומגוון הוא אחד הכלים החשובים והמשמעותיים ביותר שנוכל להעניק לילדינו.
הוא מאפשר להם לבטא את עצמם בקלות, ללא צורך להתאמץ כדי שיבינו אותם או לוותר על דברים שחשובים להם.
הוא מקנה להם ביטחון ויכולת להיות שותפים פעילים ומשמעותיים בחברת בני גילם ובמסגרות הלימוד.

ילדים מעשירים את אוצר המילים שלהם כל יום, כתוצאה מהשפה שהם שומעים בסביבתם.
ככל שנחשוף את הילדים לאוצר מילים עשיר יותר, כך יגדל אוצר המילים שלהם.

המשחק "זה וזה" מעשיר את אוצר המילים של הילדים במילים חשובות עבורם, שלא תמיד מקבלות חשיפה מספקת בשגרת היום שלהם.

זכרו כי למידה והטמעה של אוצר מילים חדש הינה תהליך הדורש זמן, לכן:

- עברו יחד על הקלפים ועל שמות חלקי הגוף.
- שחקו תחילה בקצב איטי יותר:
  - אפשרו לילדים זמן לחשוב ולהיזכר במילים.
  - אם יש צורך, תנו להם רמז לתחילת המילה.
  - אם הם לא יודעים- זה בסדר, גלו להם מה המילה.

ככל שתשחקו יותר, כך המילים החדשות יהפכו למוכרות יותר ותגלו שהילדים (ואתם) מצליחים לשלוף אותן מהר יותר.

במה מילים על ילדים עם קשיי שליפה

ילדים עם קשיים בשליפת מילים מתקשים בשליפה מהזיכרון של מילים מוכרות (מילים שהילדים מכירים, למדו ומשתמשים בהן כל הזמן, אך מתקשים לשלוף אותן ברגע נתון).

כמה מאפיינים בולטים של קשיים בשליפת מילים:

- שימוש רב במילים "כלליות": זה, שם, פה, הנה..
- החלפה של מילים במילים דומות: תפוז במקום בננה, חתול במקום כלב
- דיבור מסביב: הדבר הזה ש...
- הימנעות או התחמקות מדיבור: "אני לא יודע.ת"

ילדים עם קשיים בשליפה זקוקים לטיפול אצל קלינאי.ת תקשורת. הטיפול מתמקד בשיפור אחסון המילים בלקסיקון ולמידת אסטרטגיות להתמודדות עם רגעי הקושי בשליפה.

המשחק "זה וזה" מתאים במיוחד עבור ילדים עם קשיי שליפה, לתרגול קטגוריית בעלי החיים.

לפני שמתחילים לשחק:

- עברו יחד על שמות החיות וחלקי הגוף.
- בהתאם למידת ההצלחה\הקושי בשיום החליטו כמה סוגי חיות לכלול במשחק (הגדילו את הכמות בהדרגה).
- בכדי לשמור על חוויית ההצלחה, בחרו גם בחיות קלות יותר לשליפה עבור הילד.ה.

בזמן המשחק:

- הקפידו על הכלל: "אסור לומר זה וזה"
- ציינו את שם החיה בנוסף לחלקי הגוף
- שחקו גם כמשחק רביעיות לתרגול השימוש בהגדרות: "**יש לך חיה עם מקור?**" , "**יש לך חיה עם צמר?**"

© כל הזכויות שמורות למלי ואיציק משחקים עם מילים

מלי ואיציק – משחקים עם מילים
משחקי קופסא להעשרת השפה בצורה חוויתית ומהנה.

פיתוח עיצוב והפקה:
מלי קצב הנדלמן, קלינאית תקשורת M.A.
איציק הנדלמן, גרפיקאי -מאייר

www.safagames.co.il
054-6348638

מלי ואיציק
משחקים עם מילים